

PAT-NO: JP410165569A
**DOCUMENT-
IDENTIFIER:** JP 10165569 A
TITLE: GAME MACHINE WITH BLOWER
DEVICE
PUBN-DATE: June 23, 1998

INVENTOR-INFORMATION:

NAME	COUNTRY
HORIKOSHI, TAKEMUNE	

ASSIGNEE-INFORMATION:

NAME	COUNTRY
AMTEX KK	N/A

APPL-NO: JP08352042

APPL-DATE: December 11, 1996

INT-CL (IPC): A63 F 007/02 , A63 F 007/02

ABSTRACT:

PROBLEM TO BE SOLVED: To exalt the presence of special prize winning by providing powerful blowing devices on the front surface of a game machine such as a pachinko machine, etc., or on the front surface of a calling lamp which is arranged in the upper part of it.

SOLUTION: The blowing devices 10 are provided in the front surface upper part of the pachinko machine 1. When either case occurs among the case when special prize winning occurs, the case when a reach occurs or the case when the establishment fluctuation is started, an image of a speeding roller coaster, etc., is displayed on a display screen which is provided in the pachinko machine 1 and also wind is blown from the blowing devices 10 while matching with the image.

COPYRIGHT: (C)1998,JPO

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平10-165569

(43) 公開日 平成10年(1998) 6月23日

(51) Int.Cl.⁶

A 6 3 F 7/02

識別記号

3 0 4

3 2 0

F I

A 6 3 F 7/02

3 0 4 Z

3 2 0

審査請求 未請求 請求項の数 3 F D (全 5 頁)

(21) 出願番号 特願平8-352042

(22) 出願日 平成 8 年(1996) 12月11日

(71) 出願人 591033227

株式会社アムテックス

群馬県佐波郡赤堀町大字鹿島 7 番地

(72) 発明者 堀越 武宗

群馬県桐生市境野町 7 丁目86番地 株式会

社アムテックス内

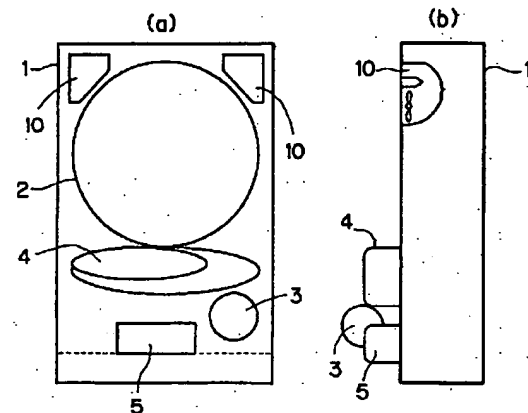
(74) 代理人 弁理士 大滝 均

(54) 【発明の名称】 送風装置付き遊技機

(57) 【要約】

【課題】 パチンコ機等の遊技機の前面や、その上部に設けられる呼出ランプの前面に強力な送風装置を設けて、特賞入賞の臨場感を高揚させる。

【解決手段】 パチンコ機 1 の前面上部には、送風装置 10、10 が設けてある。特賞入賞が発生した場合、リーチが発生した場合、確立変動が開始した場合のうちのいずれかの状態になったとき、パチンコ機 1 内に設けた表示画面にジェットコースター等が疾走する映像が表示されるとともに、映像に合わせて送風装置 10、10 から送風が吹き出る。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 特賞入賞の発生、リーチ（大当たりが目前であるかのように演出した動作をいう。）の発生、確率変動の開始のうちいずれかの場合に所定の映像表示部に映像が表示される遊技機において、

前記遊技機の前面には、一または二以上の送風装置が設けてあり、

特賞入賞が発生した場合、リーチが発生した場合、確率変動が開始した場合のうちのいずれかの状態になったとき、前記映像表示部に映像を表示させるとともに、映像表示または音楽に合わせて前記送風装置から送風が吹き出るようにしたことを特徴とする送風装置付き遊技機。

【請求項2】 前記送風装置からの送風は、前記映像表示部に表示する映像内容に合致した内容に従って予め記憶された所定のステップによる送風を変化させるようにしたことを特徴とする請求項1に記載の送風装置付き遊技機。

【請求項3】 前記送風装置は、その送風口に、送風方向を可変する可変翼を設け、前記表示画面の表示内容に伴って、送風方向が可変されるようにしたことを特徴とする請求項1に記載の送風装置付き遊技機。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】本発明は、パチンコ機等の遊技機の遊技の臨場感を高揚する送風装置付き遊技機に関する。

【0002】

【従来の技術】従来パチンコ機等の遊技機には、その直上に、直下のパチンコ機に何かしらのトラブルが発生した場合に店員を呼び、また、そのパチンコ機において、特賞等が入賞した場合に、所定のランプを点滅するなどして、入賞状況を遊技者や周囲の者に知らせるようにする呼び出しランプと称する設備が施されている。そして、この種の呼出ランプ等においては、近年では、音を発生する装置等を備え、遊技中に特賞等の入賞状態になった場合に、ランプを点滅させるほか、所定の効果音を発生させて、入賞状態を遊技者や周囲の者に知らせ、遊技への興味を増強させるようにしていた。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】ところが、今日のパチンコ機等の遊技機は、遊技を面白くするために種々の工夫を凝らして多様化させており、従来のパチンコ機およびその上部に設けられた呼出ランプによる光と音による入賞報知のみでは、興味を増強させるに十分とは言えなくなってきており、満足感に欠けるという欠点が招来してきている。

【0004】

【課題を解決するための手段】そこで、本願発明者は、パチンコ機等の遊技機自体に、特に、パチンコ機の特賞表示画面に、ジェット機やスポーツカー等の風圧感のあ

る画面が表示されるようにするとともに、パチンコ機の前面や、その上部に設けられる呼出ランプの前面に強力な送風装置を設けて、特賞入賞等が発生した場合における臨場感を高揚させるパチンコ機等の遊技機を案出したものである。

【0005】また、それらの送風装置の送風口に、送風方向を可変する可変翼を設け、前記パチンコ機の表示画面の表示内容に伴って、送風方向が可変されるようにしたものである。すなわち、本願請求項1に係る送風装置付き遊技機は、特賞入賞の発生、リーチの発生、確率変動の開始のうちいずれかの場合に所定の映像表示部に映像が表示される遊技機において、前記遊技機の前面には、一または二以上の送風装置が設けてあり、特賞入賞が発生した場合、リーチが発生した場合、確率変動が開始した場合のうちのいずれかの状態になったとき、前記映像表示部に映像を表示させるとともに、映像表示または音楽に合わせて前記送風装置から送風が吹き出るようにしたことを特徴とするものである。

【0006】また、本願請求項2に係る発明は、前記請求項1に係る送風装置付き遊技機において、前記送風装置からの送風は、前記映像表示部に表示する映像内容に合致した内容に従って予め記憶された所定のステップによる送風を変化させるようにしたことを特徴とするものである。本願請求項3に係る発明は、前記請求項1に係る送風装置付き遊技機において、前記送風装置は、その送風口に、送風方向を可変する可変翼を設け、前記表示画面の表示内容に伴って、送風方向が可変されるようにしたことを特徴とするものである。

【0007】

【発明の実施の形態】以下、本願発明の送風装置付き遊技機の一実施の形態について、図面に基いて説明する。図1は、その前面上部の左右に送風装置が設けられた送風装置付きパチンコ機の概略を示す図であり、図1(a)は、同パチンコ機の正面概略図、図1(b)は、同概略断面図である。図中、1は、パチンコ機、2は、遊技ガラス面、3は、ハンドル、4は、上皿、5は、下皿である。また、10は、パチンコ機1の前面上部の左右に設けられた送風装置である。図2は、遊技機のうち、前面上部の左右に送風装置が設けられた送風装置付きパチンコ機の概略を示すものであり、図2(a)は、同パチンコ機の正面概略図、図2(b)は、同概略断面図である。図中、6は、パチンコ機、7は、ハンドル、8は、回転画面、91、92、93は、停止スイッチ、10は、同パチンコ機6の前面上部の左右に設けられた送風装置である。なお、図中の符号11は、コイン投入口、12は、下皿である。

【0008】図1および図2に示すパチンコ機1またはパチンコ機6での遊技は、例えば、パチンコ機では、所定のパチンコ玉を隣接する玉貸機から借り受けて前記上皿4に投入し、ハンドル3により、パチンコ機1内の所

定の入賞口を狙ってパチンコ玉を打撃する。そして、打撃されたパチンコ玉が、所定の入賞口に投入されると、パチンコ機1内に配置されたランプ(図示外)やスピーカ(図示外)あるいは、パチンコ機1上の呼出ランプ(図示外)等に配置されたランプやスピーカから所定の点滅や音楽等が流れるようにして遊技が行われる。また、図2に示すようなパチスロ機6では、借り受けたコイン前記コイン投入口11から投入して、前記回転画面8のそれぞれを回転させ、その状態で、前記停止スイッチ91、92、93を順に押してそれぞれの回転を止め、例えば、同じ数字がそろったら、入賞として、所定のコインが下皿に排出され、このとき、前記同様、パチスロ機6に配置されたランプやスピーカやパチスロ機6上に配置された呼出ランプのランプやスピーカが点滅し、また、音楽が鳴り渡る。

【0009】このとき、これまでのパチンコ機やパチスロ機では、光と音でのみ、前記入賞を知らせ、せいぜいパチンコ機やパチスロ機の中央に設けられた画面に、前記光と音に合わせて映像を表示する程度であった。本実施の形態に係る送風装置付き遊技機1、6では、これらのパチンコ機1、パチスロ機6の前面上部の左右に二つの送風装置10が設けられ、前記映像表示や音楽に合わせて風が吹き出るようにしたものである。したがって、例えば、映像に、ジェットコースターやジェット機で疾走したり、スポーツカーやオートバイ、あるいは、馬で疾走するような映像と合わせて、その疾走を臨場感溢れて体験させるように風を送るようにする。このため、本実施の形態に係る送風装置付き遊技機1、6では、特賞状態等の信号を検知する検知手段(図示外)と、この検知手段の検知結果に基づいて、予め記憶された所定のステップに従って、前記送風装置付き遊技機1、6内に設けられた表示画面(図示外)上に、例えば、ジェットコースターやジェット機で疾走したり、スポーツカーやオートバイ、あるいは、馬で疾走するような映像を表示するとともに、前記送風装置10から、その映像と合わせた疾走の臨場感を体験させるような風を送るようにしたものである。図3は、前記送風装置10の概略説明図である。図3(a)は、その断面図であり、同(b)は、正面図である。

【0010】図3からも明らかなように、その正面には、全体に渡って設けられた異物混入防止網21が張られ、その内側には、空気を吸入する空気吸入口22が配置され、吸入された空気は、下方に導入され、空気排出口23から排出される構造を有する。該空気排出口23の内部には、支持金具24によって支持されたモータ25に軸着されたプロペラ26が、回転することにより、前記前面の空気を吸入し、かつ、排出する構造からなる。そして、前記プロペラ26と前記異物混入防止網21の間には、排出する風向きを変えることができる複数の翼からなる送風方向可変翼27を有し、遊技者に送風

する風の風向きを変えることができる。また、前記モータ25と前記プロペラ26とは、図4の部品配置概略図に示すように、ギヤボックス28を介して軸着され、該ギヤボックス28に設けられたギヤ(図示外)のギヤ比を可変して、風向きを変えることができる。

【0011】このような送風装置付き遊技機を用いて、その送風状態を変化させて、その表示する映像に対して臨場感を体験させる方法について説明する。図5は、例えば、パチンコ機で特賞が発生した場合(図5

(a))、リーチが発生した場合(図5(b))、確率変動が開始した場合(図5(c))に、それぞれ前記送風装置10を稼働させて、上記の臨場感を体感させるフロー図である。

【0012】すなわち、パチンコ機で特賞が発生した場合には、その特賞発生信号を受けて(ステップS1)、例えば、ジェットコースターやジェット機で疾走する特賞画面を表示するとともに(ステップS2)、送風装置を稼働して(ステップS3)、風を遊技者に吹き付け、ジェットコースターやジェット機で疾走する画面に合った臨場感を創出する。そのうちに、特賞玉が排出して(ステップS4)、特賞が終了すると(ステップS5)、前記画面表示をジェットコースターやジェット機で疾走する特賞画面から、通常の画面表示に切り替えるとともに(ステップS6)、前記送風装置10を停止し(ステップS7)、遊技者への送風を停止する。また、リーチが発生した場合には、その発生信号を受けて(ステップS8)、例えば、スポーツカーやオートバイで疾走するリーチ画面を表示するとともに(ステップS9)、送風装置を稼働して(ステップS10)、風を遊技者に吹き付け、スポーツカーやオートバイで疾走するリーチ画面に合った臨場感を創出する。そして、所定の時間の経過によって、リーチが終了すると(ステップS11)、スポーツカーやオートバイで疾走するリーチ画面を通常の画面表示に切り替えるとともに(ステップS12)、前記送風装置10を停止し(ステップS13)、遊技者への送風を停止する。

【0013】さらに、確率変動が開始した場合には、その確率変動開始信号を受けて(ステップS14)、例えば、馬で疾走するような映像の確率変動画面を表示するとともに(ステップS15)、送風装置を稼働して(ステップS16)、風を遊技者に吹き付け、馬で疾走する映像画面に合った臨場感を創出する。そして、所定の時間の経過によって、確率変動が終了すると(ステップS17)、馬で疾走する確率変動画面を通常の画面表示に切り替えるとともに(ステップS18)、前記送風装置10を停止し(ステップS19)、遊技者への送風を停止する。なお、送風方向可変翼27は、手動により可変されるものとしてもよい。

【0014】また、前記空気吸入口22または空気排出口23内の内口の全部または一部に渡り「香剤」が封入

された香加剤を配置することにより、排出する空気に所定の香りを付けるようにしてもよい。また、以上のような送風のほかに、送風のバリエーションとして、適宜、(1)送風を断続させる、(2)モータ25の単位時間当たりの回転数を変化させて風量を変化させる、(3)モータ25の回転方向を逆転し、送風方向を変化させる、(4)空気吸入口22から空気排出口23までの間に設置されたヒーター(図示外)、熱電対(図示外)等を用いて風の温度を変える等して送風変化を惹起するようにして、一層の臨場感を達成出来るようにしてもよいものである。

【0015】

【発明の効果】上述のように、遊技機を送風装置付き遊技機としたので、この送風装置付き遊技機によれば、遊技機内の表示装置に表示する映像表示と相まって、その映像にあった風向きが変化する送風を行うため、遊技者は高度な臨場感をもって映像を体感することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 前面上部の左右に送風装置が設けられた送風装置付きパチンコ機の概略を示す図である。

【図2】 前面上部の左右に送風装置が設けられた送風装置付きパチスロ機の概略を示す図である。

【図3】 送風装置の概略を示す図である。

【図4】 送風装置の部品配置概略を示す図である。

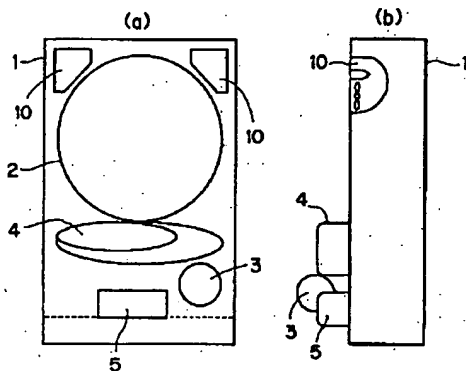
【図5】 パチンコ機で特賞が発生した場合、リーチが

発生した場合、確率変動が開始した場合に、それぞれ送風装置を稼働させて、映像の臨場感を体感させるフロー図である。

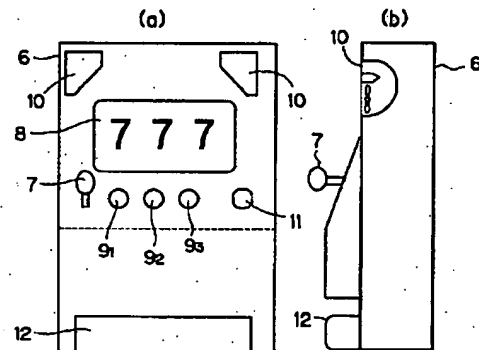
【符号の説明】

- 1・・・パチンコ機、
- 2・・・遊技ガラス面、
- 3・・・ハンドル、
- 4・・・上皿、
- 5・・・下皿、
- 6・・・パチスロ機、
- 7・・・ハンドル、
- 8・・・回転画面、
- 91、92、93・・・停止スイッチ、
- 10・・・送風装置、
- 11・・・コイン投入口、
- 12・・・下皿、
- 21・・・異物混入防止網、
- 22・・・空気吸入口、
- 23・・・空気排出口、
- 24・・・支持金具、
- 25・・・モータ、
- 26・・・プロペラ、
- 27・・・送風方向可変翼、
- 28・・・ギヤボックス、

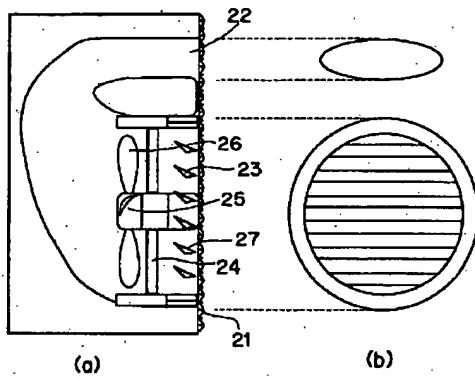
【図1】



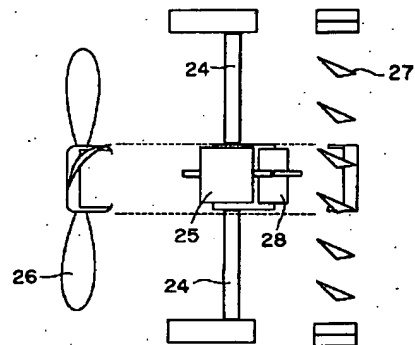
【図2】



【図3】



【図4】



【図5】

